

```

#include <iostream>

using namespace std;

class data
{
    int luna,zi,an; //campurile de date ale clasei
public:
    //urmeaza campurile de tip metode ale clasei
    void set(int,int,int); //se vor primi din exterior trei
        //valori care se vor atribui datelor:luna,zi,an
    void get(int&,int&,int&); //valorile campurilor zi
        //luna,an se vor furniza in exterior
    void urmator(); //calculeaza data zilei urmatoare
    void afis(); //afisarea datei
};
//corpul clasei in care se definesc metodele
void data::set(int lu,int ziua,int anul)
{
    cout<<"introduceti data pe rand:";
    cout<<" zi,luna,an; anul cu patru cifre";
    cin>>ziua>>lu;
    do {cout<<"anul: ";cin>>anul;} while (anul/100==0);
        //s-a verificat anul sa fie cu patru cifre
    luna=lu;zi=ziua;an=anul; //se atribuie valori datelor
clasei; nu
        //este nevoie de calificare prin . deoarece metoda
apartine clasei
}
void data::get(int& x, int& y, int& z)
{
    x=luna;y=zi;z=an;
}
void data::urmator()
{
    short z;
    switch(luna) //calcul nr. zile ale lunii in variabila
z
    {

```

```

    case 1:
    case 3:
    case 5:
    case 7:
    case 8:
    case 10:
    case 12: z=31; break;
    case 2: {z=28; if(an%4==0) z++;break;}
    case 4:
    case 6:
    case 9:
    case 11: z=30;break;
    default: z=0;
    }
    if (z&&!(zi>0&&zi<=z)) z=-1;
        //valorile 0 sau -1 pentru z marcheaza cazuri de
eroare
    switch(z)
    {
        case 0: cout<<"luna eronata";break;
        case -1: cout<<"zi eronata";break;
        default:
            {
                if(zi+1>z)
                    if(luna==12){an++;luna=1;zi=1;}
                    else {luna++;zi=1;}
                else zi++;
                afis(); //se utilizeaza metoda de afisare
                break;
            }
    }
}
void data::afis()
{
    cout<<"Data zilei de maine:"<<zi<<' '<<luna<<' '<<an;
}
//s-a sfarsit corpul clasei
int main()
{
    data azi; //se defineste un obiect al clasei data numit

```

```
azi
    int x,y,z; //variabile externe, de lucru
    azi.set(x,y,z); //nu se poate avea acces direct la
datele clasei
    //asa ca se utilizeaza metodele de formare si
furnizare a valorilor
    //lor, set si get; campuri accesate din exterior->
se califica prin .
    azi.get(x,y,z);
    azi.urmator();
    return 0;
}
```